



王嘉龙

2027届秋招 | AI 产品经理

351070800@qq.com 18312149265 广州

个人简介

贪玩游戏「贪知」负责人，具备需求拆解、方案设计到试用交付实践，产品已上线部门试用。企业背景约 800 名员工及 200 TB 存量文档；接入阿里云检索与 DeepSeek，另有 AI 学习、资讯产品上线实践。

教育背景

暨南大学

数字经济硕士（在读）

Sep 2025 - Jul 2027

2027 年 7 月毕业

暨南大学数字经济协会会长
班长

证书与荣誉

资格证书

CET-4

全国计算机等级考试二级

NIT 证书

竞赛奖项

智慧物流虚拟仿真

国家级获奖 · 2023

经济学综合博弈

省级获奖 · 2022

专业技能

业务与产品设计

需求拆解、流程梳理

信息架构、异常状态

原型 / MVP、Figma / Axure

AI 机制与安全

RAG / Agent / MCP

权限范围、版本校验

来源引用、人工确认

实习经历

贪玩游戏

Jul 2026 - Present

AI 效率工程师实习生（贪知产品负责人）

面向企业资料查找、内容理解与知识复用需求，主导需求拆解、方案设计及 AI 能力落地，产品已上线部门试用。

- **RAG 问答链路**：接入阿里云检索及 DeepSeek，设计“查询理解 → 授权过滤 → 云端召回 → 流式回答 → 来源引用”体验；区分无相关资料、检索失败与生成异常，定义对应提示及恢复路径。
- **异步 AI 机制**：将摘要、思维导图及测验设计为异步任务，定义队列、任务状态与重试体验；以来源标识及版本校验拦截过期结果，处理文档更新后的旧内容回写风险。
- **权限与数据边界**：规划个人 / 共享知识库及上传冲突、版本替换、跨库引用规则；以 TAG 权限与数据库过滤统一文档可见、检索及问答范围，配套操作审计与同步失败恢复。
- **反馈与体验迭代**：设计搜索曝光、点击、空结果及回答评价采集，支持效果分析；针对测验引用提示可能提前暴露答案的问题，将来源定位调整为提交后解析展示，兼顾自测与查证。
- **试用交付与推广**：推进部门试用，结合用户反馈及检索、文档处理问题梳理改进项，沉淀交付与运维规范，为跨部门落地及公司级推广准备依据。

落地支撑：Vue / Laravel / PostgreSQL / Redis。

项目经历

TreeLearn | 分支式 AI 学习工作台

2026.09 中旬 - 至今

- **场景定义**：针对线性 AI 对话中支线混杂、学习路径难回溯的问题，主导树状学习工作台设计，明确以真实会话关系组织学习地图。
- **交互与上下文**：设计“主线追问 → 分支探索 → 摘要审阅 → 返回主线”流程，区分预览与续聊，定义分支上下文、草稿及返回位置，控制误切换与跨分支干扰。
- **AI 能力机制**：规划多模型接入、分支独立生成与摘要人工确认；将笔记、收藏及 Markdown 导出纳入学习路径，串联探索、整理与复习。
- **产品落地**：基于 Pi Agent 运行时完成二次开发，设计账号登录、邀请码及学习空间隔离规则，独立推进服务器部署与域名上线，交付可在线使用的 AI 学习产品。

www.treelearn.shuyanxing.cn

验证与交付

样本验证、异常核验
搜索/评价数据、问题追踪
Coze / Git / Docker

AI 工作流实践

Coze 智能体工作流

May 2025 - Jan 2026
将长文解析、要点提炼和格式
规范拆为节点，搭建图文生成
与 LaTeX 排版工作流。
Coze · 作品

热点资讯自动化

Mar 2026 - Present
串联搜索、筛选去重、归档与
摘要交付，以 Prompt 约束内
容与输出格式，完成早期付费
交付。

AdNova | 模拟数据 Demo

Jun 2026 - Present
使用 10 条素材 × 30 天模拟数
据，验证预警规则及“风险识
别 → AI 建议 → 人工确认”流
程；暂未接入真实投放。
GitHub · 源码

twhot | AI 与游戏行业资讯平台

2026.09 中旬 - 至今

- **垂直场景定位**：围绕 AI 动态与游戏研发、发行、运营的信息需求，主导双
频道资讯产品设计，规划行业分类与内容分发，形成面向垂直场景的阅读
入口。
- **AI 筛选机制**：定义采集、同事件归并、评分、中文摘要与推荐理由的内容
链路，按行业分别组织信源与筛选口径，控制重复及低相关信息。
- **信息消费体验**：围绕快速扫读、热点追踪及周期复盘，规划精选、热点榜
和日／周／月报；保留来源、时间与原文入口，使 AI 筛选结果可查证。
- **产品落地与接入**：基于 AIHOT 开源框架二次开发，完成服务器部署与域名
上线；提供网页、RSS / API / MCP 多种入口，支持用户阅读、订阅与
Agent 调用。

www.twhot.shuyanxing.cn

棋魂 | 技能五子棋联机产品

2026.09 中旬 - 至今

- **产品设计**：围绕轻量练棋、好友约战与真人匹配定义 8 种技能、60 秒回合
及对局复盘流程；补齐邀请、准备、认输、再来一局与掉线重连状态。
- **体验与交付**：优化移动端棋盘、手牌及操作区布局，明确电脑练习与真人
匹配入口，独立完成服务器部署与域名上线，交付浏览器可直接试玩的产品。

www.qihun.shuyanxing.cn

AI 产品验证思路

场景与边界：围绕知识问答、学习整理与资讯筛选，优先识别高频任务；限定
用户、数据范围与核心流程，以 MVP 验证任务价值，明确来源、异常及人工
确认边界。

效果与迭代：拟以任务完成率、完成耗时、来源可核验性及反馈评价效果，区
分无结果、生成失败与低满意度，形成问题清单并复测。

业务效率验证案例

月结自动化 | 从重复操作到可核验流程

May 2026 - Present

- **流程定义**：围绕多文件、多工作表及字段不一致的维修月结需求，设计批
量导入、字段标准化、按月汇总、异常核验与导出流程，保留来源文件支
持复核。
- **验证与交付**：真实业务样本测试中，耗时由10 小时以上降至约 5 分钟，完
成早期付费交付，形成从需求拆解、流程设计到样本验证的实践。